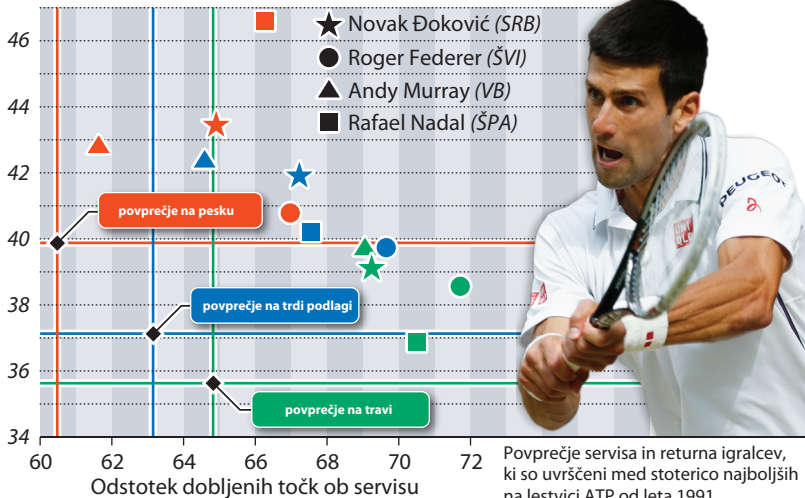


Kako dobivajo točke na različnih podlagah

Večina igralcev tenisa se bolje počuti na eni od treh podlag – travi, pesku ali na trdi podlagi. Posameznikov uspeh je odvisen od sloga igre, ki ga goji, kakor tudi od tega, kako se na različnih podlagah obnaša žogica.

PRIMERJAVA IGRE NA RAZLIČNIH PODLAGAH

Odstotek dobljenih točk ob branjenju nasprotnikovega servisa



Povprečje servisa in returna igralcev, ki so uvrščeni med stoterico najboljših na lestvici ATP od leta 1991.

TRAVA



hitrost
hitro
odboj
nizek

Igra – Igralec, ki vrača servis, ima zelo malo časa za reakcijo, kar poveča možnosti serverja, da dobi točko. Najboljši dobijo okoli 65 % točk na svoj servis in 36 %, ko vračajo žogico po začetnem udarcu.

PESEK



hitrost
počasi
odboj
visok

Igra – Žogica upočasni, ko se dotakne podlage. V primerjavi s travo igralec ob returnu dobi v povprečju 43 % točk in se mu posledično zmanjša odstotek ob servisu.

TRDA PODLAGA



hitrost
srednje hitro
odboj
srednji

Igra – različne podlage imajo različne hitrosti žogic, toda kljub vsemu so v prednosti boljši serverji, tako kot na travi. Igra na trdi podlagi je bolj podobna igri na travi kot igri na pesku.